



- 29 SCHREIBWERKSTATT + HAWAR,HELP: YAZIDI VOICES-AUSSTELLUNG
- 30 TU BERLIN: PROGRAMMIERE DEINEN ROBOTER
- 31 LÖTEN
- 32 PROGRAMMIEREN MIT DER HACKER SCHOOL
- 33 GAMING: SWITCH-SPIEL
- 34 #USETHENEWS: DER DIGITALE DESIGNFORMATOR
- 35 MAKE YOUR SCHOOL: PAPER CIRCUITS
- 36 TETRA PICS: PROGRAMMIERE EIGENE LICHTEFFEKTE
- 37 JUGENDNOTMAIL: FOTOBOX
- 38 WORKSHOPRÄUME 101 + 103
- 39 WORKSHOPRÄUME 202 + 203

- 1 ABENTURER-ERLEBNIS: DUKE AWARD
- 2 MEMES SELBST GESTALTEN
- 3 MOBILITÄT DER ZUKUNFT: OZOBOTS PROGRAMMIEREN
- 4 AUS ALT MACH NEU: BUNTER BATAKSPASS
- 5 SCHMUCKWERKSTATT + KREATIVE KORUNTERSETZER
- 6 HENNA-KUNST + STEINE BEMALEN
- 7 MAKRAMEE KNÜPFEN
- 8 LEGO PRINT
- 9 SPRAYWAND
- 10 MOBILITÄT DER VERGANGENHEIT: MOBILITÄT CHALLENGES
- 11 HÜPKISSEN
- 12 TISCHTENNIS
- 13 RIESENSCHACH
- 14 DEMOKRATIEMOBIL
- 15 ROLLSTUHLPARCOURS
- 16 BASKETBALL
- 17 GYMNASTIKBALLPARCOURS
- 18 RIESENKICKER
- 19 PUMPTRACK
- 20 DIE KUNST DES PAPIERFALTENS: ORIGAMI + EIGENE COMICS GESTALTEN + AQUARELLKARTEN
- 21 STREETART: STRASSENSCHILDER NEUGESTALTEN + TAPE ART: DIE KUNST DES KLEBENS
- 22 KONFETTI-KERZEN
- 23 SUMÖ-RINGEN
- 24 HOVERBOARDS
- 25 WORKSHOPWIESE
- 26 HÄNGEMATTEN
- 27 ZIRKUSZELT
- 28 PARCOURS



WILLKOMMEN!

LIEBE JUGENDLICHE, LIEBE JUNGE MENSCHEN,

HERZLICH WILLKOMMEN AUF DER YOUTHCON 2024 – DAS EVENT FÜR EUCH IM FEZ-BERLIN. AUCH IN DIESEM JAHR LAUTET UNSER MOTTO WIEDER „MITMACHEN, AUSPROBIEREN UND TÜFTELN“. ALSO, LOS GEHT'S! PROBIERT EUCH AUS UND ENTDECKT NEUES.

DIE VERANSTALTUNG WURDE ÜBRIGENS VON JUNGEN MENSCHEN FÜR JUNGE MENSCHEN ORGANISIERT. WIR, DIE YOUNGPROJECTS, SIND EINE JUGENDORGANISATION AUS DEM FEZ-BERLIN. UNSER ZIEL IST ES, JUGENDBETEILIGUNG AKTIV ZU FÖRDERN, INDEM WIR POLITIK ZUGÄNGLICH UND ERLEBBAR MACHEN UND UNTERSCHIEDLICHE FORMATE DER MITWIRKUNG UND BETEILIGUNG ANBIETEN.

UND JETZT WÜNSCHEN WIR EUCH GANZ VIEL SPASS AUF DER YOUTHCON!

EUER **YOUNGPROJECTS** TEAM

DANKE!

FÖRDERER



KOOPERATIONSPARTNER



fez
FEZ-BERLIN.DE

YOUTHCON'24

18./19. SEPTEMBER 2024
IM FEZ-BERLIN

+++ DAS EVENT FÜR EUCH! +++

WASSERBÜHNE

9:00–9:10 ERÖFFNUNG
MODERATION: LOTTI | JEREMY BOBER, FLORIAN HECHT

9:10–9:30 LIVE-MUSIK
GEORG

10:00–10:30 INTERAKTIVES GESPRÄCH ZU CIVILCOURAGE
ITSKANTOM

10:30–10:45 PAUSE

10:45–11:00 KAHOOT

11:00–11:30 DU KANNST MEHR, ALS DU GLAUBST!
PERSÖNLICHKEITSENTWICKLUNG & POTENZIALE ENTFALTEN
DUKE AWARD

11:30–12:00 GEMEINSAMES SPIEL PROGRAMMIEREN
HACKER SCHOOL

MITTWOCH 18.9.

MOBILE BÜHNE

10:00–10:45
LET'S TALK ABOUT ... KLASSENGESELLSCHAFT –
HABEN WIR WIRKLICH ALLE DIE GLEICHEN CHANCEN?
NIKLAS SCHENKER, FILIZ KEKÜLLÜOĞLU, MIGUEL GÓNGORA

WORKSHOPS

- | | | |
|---|--|----|
| 25 9:30–10:30 WORKSHOPWIESE
ARMUT & GRAFFITI
THOMAS PANTER | 9:30–11:00 RAUM 103
MEDITATION
STIFTUNG LEBENSKULTUR | 38 |
| 39 9:30–11:00 RAUM 202
INFLUENCING & NEWS
SPREUXWEIZEN DURCH #USETHENEWS | 9:30–11:00 RAUM 331
CHARACTER DESIGN
WORKSHOP CREATIVE GAMING | 44 |
| 9:30–11:00 RAUM 203
39 LEHRER*INNEN WORKSHOP: MECHANISMEN VON
DESINFORMATIONEN WESTERMANN DURCH #USETHENEWS | | |
| 41 9:30–11:30 OBERES FOYER
EMPOWERMENT WORKSHOP
FÜR LGBTQIA+
ALEX M. GASTEL & LOTTI MATLACH | 10:00–11:00 BALLETTSAAL 2
BREAKDANCE
HIPHOP AKADEMIE | 43 |
| 38 10:00–11:00 RAUM 101
LEARNINGS DES SOCIAL NEWS
DESK #USETHENEWS | 10:00–11:00 WORKSHOPWIESE
ARMUT & GRAFFITI
THOMAS PANTER | 25 |
| 43 11:00–12:00 BALLETTSAAL 2
BREAKDANCE
HIPHOP AKADEMIE | 11:30–12:30 WORKSHOPWIESE
ARMUT & GRAFFITI
THOMAS PANTER | 25 |
| 38 11:30–13:00 RAUM 103
SALSA
STIFTUNG LEBENSKULTUR | 11:30–13:00 RAUM 331
CHARACTER DESIGN
WORKSHOP CREATIVE GAMING | 44 |
| 11:30–13:00 RAUM 203
39 LEHRER*INNEN WORKSHOP: NICHT ALLES GLAUBEN, WAS
DU LIEST: PRAKTISCHE TIPPS ZUR NACHRICHTENKOMPETENZ
WESTERMANN DURCH #USETHENEWS | | |
| 39 11:30–13:00 RAUM 202
INFLUENCING & NEWS
SPREUXWEIZEN DURCH #USETHENEWS | 12:00–13:00 OBERES FOYER
WAS DU SCHON IMMER MAL
ZUM THEMA LGBTQIA+
FRAGEN WOLLTEST
ALEX M. GASTEL & LOTTI MATLACH | 41 |
| 38 12:00–13:00 RAUM 101
LEARNINGS DES SOCIAL NEWS
DESK #USETHENEWS | | |

OFFENE ANGEBOTE

- | | |
|--|---|
| 9:30–10:00 DEMOKRATIE-QUIZ
DEMOKRATIEMOBIL | 14 |
| 10:00–10:30 WER IST AM BALL – BEWEGUNGSSPIEL
DEMOKRATIEMOBIL | |
| 11:00–12:00 FAKE EXPERT
DEMOKRATIEMOBIL | |
| 12:00–13:00 DECKMOCRACY
DEMOKRATIEMOBIL | |
| DIE GESAMTE ZEIT ÜBER (UNTERES FOYER) | |
| 32 PROGRAMMIEREN LERNEN
HACKER SCHOOL | 37 FOTOBOX
JUGENDNOTMAIL |
| 30 PROGRAMMIERE
DEINEN ROBOTER
TU BERLIN (ROBERTA PROJEKT) | 34 DER DIGITALE
DESINFORMATOR
#USETHENEWS |
| 1 ABENTEUER – ERLEBNIS
DUKE AWARD | 29 YAZIDI VOICES-AUSSTELLUNG
HAWAR.HELP |
| 35 PAPER CIRCUITS
MAKE YOUR SCHOOL | 29 SCHREIBWERKSTATT
HAWAR.HELP |

KINO

- | | |
|--|--|
| 9:15–10:15
MISCHMIT: DAS ZEICHNET
WAHRE FREUNDSCHAFT AUS! | 10:30–11:45
MISCHMIT: REVOLUTION
IM KLASSENZIMMER –
DER KAMPF UM GLEICHE
BILDUNGSCHANCEN |
| 12:00–13:00
MISCHMIT: DAS ZEICHNET
WAHRE FREUNDSCHAFT AUS! | |

YOUTHCON '24 PROGRAMM

WASSERBÜHNE

9:00–9:10 ERÖFFNUNG
MODERATION: LOTTI | JEREMY BOBER, FLORIAN HECHT

9:10–9:30 LIVE-MUSIK
GEORG

10:00–10:30 INTERAKTIVES GESPRÄCH ZU CIVILCOURAGE
ITSKANTOM

10:30–10:45 PAUSE

10:45–11:00 KAHOOT

11:00–11:30 DU KANNST MEHR, ALS DU GLAUBST!
PERSÖNLICHKEITSENTWICKLUNG & POTENZIALE ENTFALTEN
DUKE AWARD

11:30–12:00 GEMEINSAMES SPIEL PROGRAMMIEREN
HACKER SCHOOL

DONNERSTAG 19.9.

MOBILE BÜHNE

10:00–10:45
LET'S TALK ABOUT ... STADTENTWICKLUNG –
WIE COOL UND JUNG IST BERLIN WIRKLICH?
NIKLAS SCHENKER, KLARA SCHEDLICH, MIGUEL GÓNGORA

KINO

- | | |
|--|--|
| 9:15–10:15
MISCHMIT: DAS ZEICHNET
WAHRE FREUNDSCHAFT AUS! | 10:30–11:45
MISCHMIT: REVOLUTION
IM KLASSENZIMMER –
DER KAMPF UM GLEICHE
BILDUNGSCHANCEN |
| 12:00–13:00
MISCHMIT: DAS ZEICHNET
WAHRE FREUNDSCHAFT AUS! | |

WORKSHOPS

- | | | |
|---|---|----|
| 42 9:00–10:30 OBERES FOYER
SPUREN IM NETZ
MARIA FISCHER | 9:20–10:10 ZIRKUSZELT
ON THE TRAIL OF RESISTANCES
AGAINST RACISM (ENGL.)
PETER NFOU | 27 |
| 40 9:30–10:15 OBERES FOYER
DPA FAKTENCHECKER
THINKTWICE | 9:30–10:30 WORKSHOPWIESE
ARMUT & GRAFFITI
THOMAS PANTER | 25 |
| 38 9:30–11:00 RAUM 103
MEDITATION
STIFTUNG LEBENSKULTUR | 9:30–11:00 RAUM 202
INFLUENCING & NEWS
SPREUXWEIZEN DURCH #USETHENEWS | 39 |
| 44 9:30–11:00 RAUM 331
CHARACTER DESIGN
WORKSHOP CREATIVE GAMING | 9:30–11:30 OBERES FOYER
EMPOWERMENT WORKSHOP
FÜR LGBTQIA+
ALEX M. GASTEL & LOTTI MATLACH | 41 |
| 9:30–11:00 RAUM 203
39 LEHRER*INNEN WORKSHOP: MECHANISMEN VON
DESINFORMATIONEN WESTERMANN DURCH #USETHENEWS | | |
| 43 10:00–11:00 BALLETTSAAL 2
BREAKDANCE
HIPHOP AKADEMIE | 10:00–11:00 RAUM 101
LEARNINGS DES SOCIAL NEWS
DESK #USETHENEWS | 38 |
| 27 10:20–11:50 ZIRKUSZELT
ON THE TRAIL OF RESISTANCES
AGAINST RACISM (ENGL.)
PETER NFOU | 10:30–11:30 WORKSHOP-
WIESE
ARMUT & GRAFFITI
THOMAS PANTER | 25 |
| 40 11:00–11:45 OBERES FOYER
DPA FAKTENCHECKER
THINKTWICE | 11:00–12:00 BALLETTSAAL 2
BREAKDANCE
HIPHOP AKADEMIE | 43 |
| 42 11:00–12:30 OBERES FOYER
SPUREN IM NETZ
MARIA FISCHER | 11:30–12:30 WORKSHOPWIESE
ARMUT & GRAFFITI
THOMAS PANTER | 25 |
| 38 11:30–13:00 RAUM 103
SALSA
STIFTUNG LEBENSKULTUR | 11:30–13:00 RAUM 331
CHARACTER DESIGN
WORKSHOP CREATIVE GAMING | 44 |
| 39 11:30–13:00 RAUM 202
INFLUENCING & NEWS
SPREUXWEIZEN DURCH #USETHENEWS | 12:00–13:00 BALLETTSAAL 2
BREAKDANCE
HIPHOP AKADEMIE | 43 |
| 11:30–13:00 RAUM 203
39 LEHRER*INNEN WORKSHOP: NICHT ALLES GLAUBEN, WAS
DU LIEST: PRAKTISCHE TIPPS ZUR NACHRICHTENKOMPETENZ
WESTERMANN DURCH #USETHENEWS | | |
| 41 12:00–13:00 OBERES FOYER
WAS DU SCHON IMMER MAL
ZUM THEMA LGBTQIA+
FRAGEN WOLLTEST
ALEX M. GASTEL & LOTTI MATLACH | 12:00–13:00 RAUM 101
LEARNINGS DES SOCIAL NEWS
DESK #USETHENEWS | 38 |

OFFENE ANGEBOTE

- | | |
|--|---|
| 9:30–10:00 DEMOKRATIE-QUIZ
DEMOKRATIEMOBIL | 14 |
| 10:00–10:30 WER IST AM BALL – BEWEGUNGSSPIEL
DEMOKRATIEMOBIL | |
| 11:00–12:00 FAKE EXPERT
DEMOKRATIEMOBIL | |
| 12:00–13:00 DECKMOCRACY
DEMOKRATIEMOBIL | |
| DIE GESAMTE ZEIT ÜBER (UNTERES FOYER) | |
| 32 PROGRAMMIEREN LERNEN
HACKER SCHOOL | 37 FOTOBOX
JUGENDNOTMAIL |
| 30 PROGRAMMIERE
DEINEN ROBOTER
TU BERLIN (ROBERTA PROJEKT) | 34 DER DIGITALE
DESINFORMATOR
#USETHENEWS |
| 1 ABENTEUER – ERLEBNIS
DUKE AWARD | 29 YAZIDI VOICES-AUSSTELLUNG
HAWAR.HELP |
| 35 PAPER CIRCUITS
MAKE YOUR SCHOOL | |

BESUCHT UNS
AUCH MAL HIER :)

FEZBERLIN

FEZ-BERLIN

YOUNGPROJECTS